MUSÉE DU QUAI BRANLY
JACQUES CHIRAC



MISSION DRAGON

LIVRET ENFANT

7-12 ANS

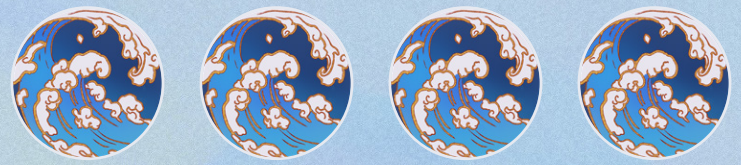
Bienvenue dans la Ligue du Dragon ! (enfin presque)

Pour faire partie des dresseurs et dresseuses d'élite, tu dois faire évoluer ton bébé dragon (Long zai) en jeune dragon (Shao nian Long) puis en dragon colossal (Long wang).

Comment ?

À chaque étape, participe aux missions pour gagner des points de vie et des énergies spéciales.
Pour faire grandir ton dragon, tu dois gagner :

4 Énergie Eau



+

2 Énergie Jade



+

1 Énergie Sagesse



Voici ta carte de départ :

Tu as 30 points de vie

Tu débutes au niveau 1



Mission « Dragon », c'est parti !
Pour accomplir ta première mission, trouve le panneau n°1 avec ce symbole.

1- Portrait de dragon

Mission 1

Regarde la vidéo et coche les parties d'animaux que tu reconnais sur les dragons :



- ○ Une tête de chameau
- ○ Les bois d'un cerf
- ○ Les yeux d'un lapin
- ○ Le cou d'un serpent
- ○ Le ventre d'un mollusque
- ○ Les écailles d'une carpe
- ○ Les griffes d'un aigle
- ○ Les pattes d'un tigre
- ○ Les oreilles d'une vache

Vérifie tes réponses. Tu as coché au moins 6 cases ?

Alors tu gagnes **1 Énergie Eau**



Colle la pastille **Énergie eau** ici !

Réponse: Chaque artiste peut représenter le dragon à sa manière. Il n'y a donc pas de bonne ou de mauvaise réponse. Ici, on reconnaît : une tête de chameau / les bois d'un cerf / le cou d'un serpent / les écailles d'une carpe / les griffes d'un aigle / les oreilles d'une vache.

Trouve le panneau n°2 !

2- Un cochon-dragon !

Mission 2

Il existe d'autres animaux fantastiques et protecteurs en Chine. Le dragon fait ainsi partie des 5 créatures célestes chinoises. Relie chaque créature à son nom :



a



b



c



d

1. La tortue serpent noire Xuanwu, symbole de prévoyance et de longévité
2. Le Qilin (une sorte de licorne), symbole de paix et d'harmonie
3. L'oiseau vermillon Zhuque, symbole du feu et de l'été
4. Le tigre blanc Baihu, symbole de pouvoir mais aussi dieu de la guerre et chasseur des mauvais esprits et des démons.

Vérifie tes réponses. Tu as réussi ? Bravo !

Tu gagnes **1 Énergie Jade**



Colle la pastille **Énergie Jade** ici !

Trouve le panneau n°3 !

Réponses : 1-c / 2-d / 3-a / 4-b

3- Zhenmushou

Mission 3

À toi de créer une créature protectrice effrayante.
Choisis un élément pour la tête, un pour le corps et un dernier pour les pattes puis dessine-la !

Tête	Corps	Pattes
○ Lion	○ Lion	○ Lion
○ Cerf	○ Cerf	○ Cerf
○ Oiseau	○ Oiseau	○ Oiseau
○ Humain	○ Humain	○ Humain

Si ta créature est prête, bravo !

Tu gagnes **30 points de vie** et **20 points d'attaque** !



Ton dragon évolue au niveau 2 !

Trouve le panneau n°4 !

4- Perles et dragons

Mission 4

Trouve le chemin qui mène à la perle !
Explore la montagne, repaire secret des dragons, en passant par les gouttes de pluie mais en évitant les tempêtes !





Réponses:

Tu as réussi ?

Non : Essaie encore, tu peux recommencer et y arriver !
Oui : Bravo, tu gagnes **1 Énergie Eau** et, grâce à la perle, l'**Énergie Sagesse** !



Tu es au niveau 2 maintenant !

Colle la pastille **Énergie Eau** ici !

Colle la pastille **Énergie Sagesse** ici !

Et toi, si tu trouvais une perle, quel souhait ferais-tu ?

Trouve le panneau n°5 !

5- Les signes du zodiaque

En Asie, le 1er jour de l'année ne commence pas le 1er janvier car l'année est basée sur le calendrier lunaire (le jour de l'an change donc chaque année).

Mission 5

Regarde la roue. **Alors, quel est ton signe du zodiaque ?**



Tu as trouvé ? Super !

Tu gagnes **1 Énergie Jade** !



Colle la pastille **Énergie Jade** ici !

Trouve le panneau n°6 !

6- La porte du dragon

Mission 6

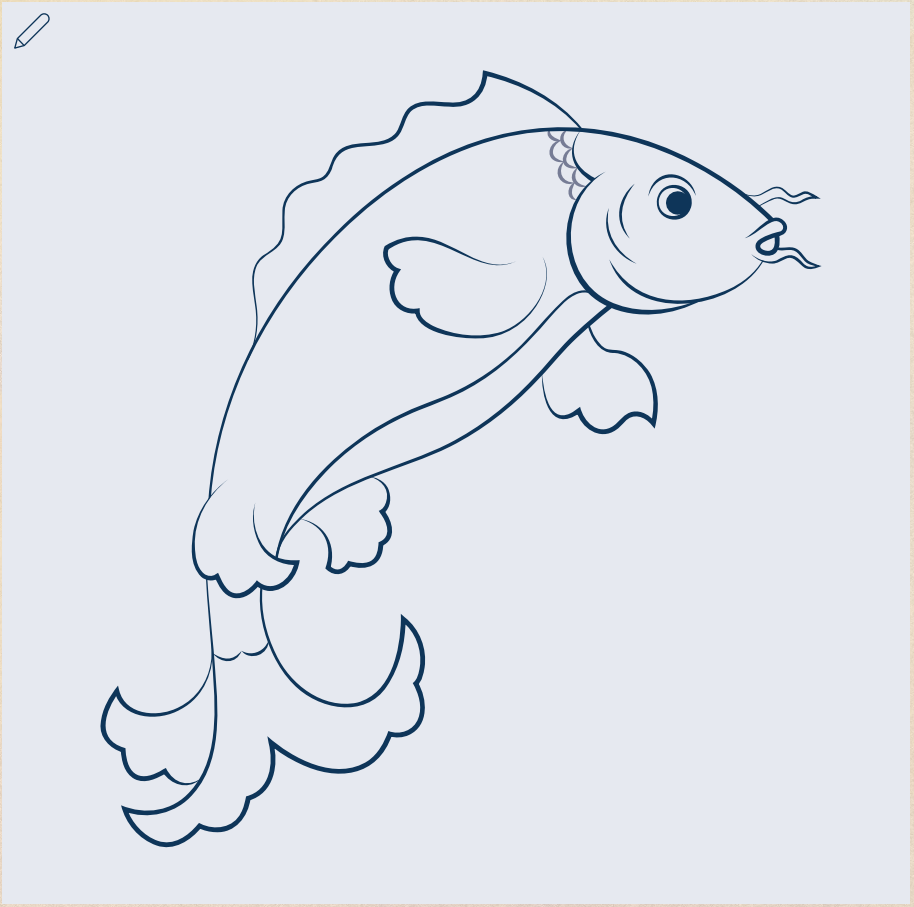
Quel élément de la carpe retrouve-t-on sur le dragon ?

a Sa tête

b Ses nageoires

c Ses écailles

Tu peux t'amuser à continuer à dessiner les écailles !



Tu as réussi ?

Bravo, tu gagnes **1 Énergie Eau** et **20 points de vie** !

Tu as 80 points de vie maintenant !



Colle la pastille **Énergie Eau** ici !

Trouve le panneau n°7 !

Réponses: c

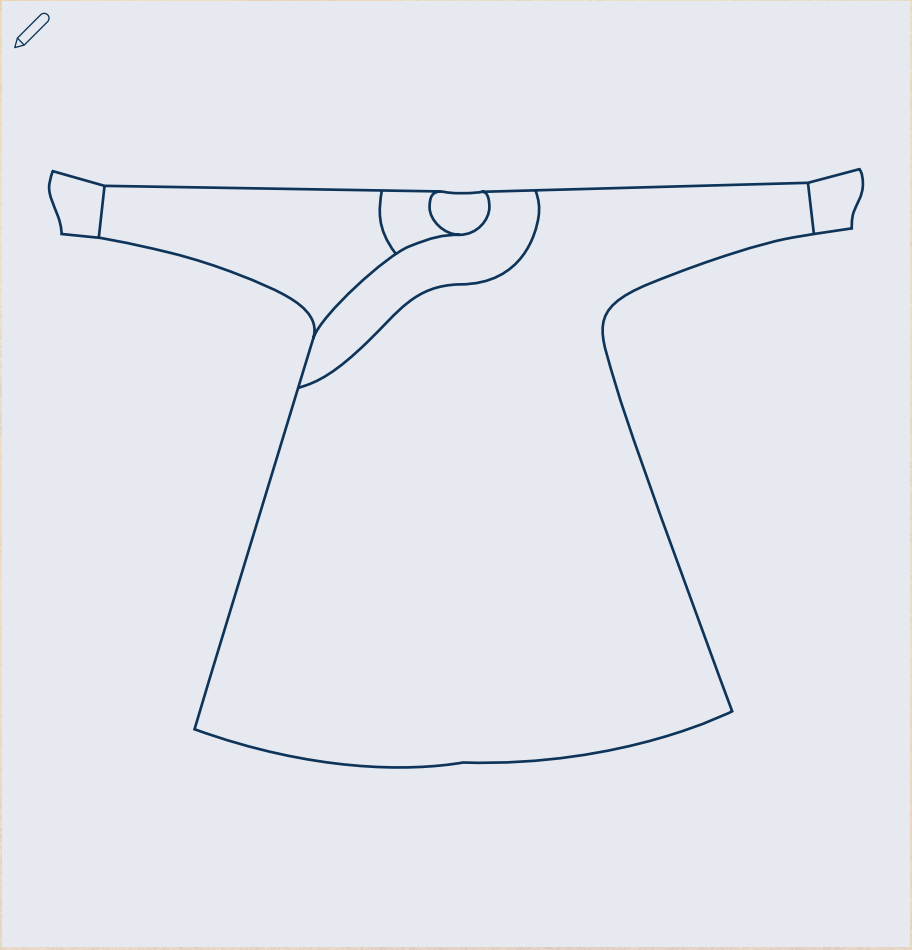
7- La robe-dragon

Mission 7

Combien de dragons comptes-tu sur cette robe ?

○ 9 ○ 10 ○ 11

À ton tour de décorer cette robe-dragon, tu peux y mettre autant de dragons que tu veux!



Vérifie tes réponses (et corrige si besoin). Tu as réussi ?

Alors tu gagnes **30 points de vie** et **30 points d'attaque** !



Tu as 90 points de vie maintenant !

Grâce à ton évolution, tu as 110 points d'attaque !

Trouve le panneau n°8 !

Réponse : 11 . Le chiffre 9 est considéré comme le chiffre parfait. Selon les épopées, seul l'empereur pouvait porter une robe à 9 dragons.

8- L'atelier du calligraphe

Mission 8

On dit qu'il existe 4 trésors du lettré. L'un d'entre eux est la pierre à encre dans la vitrine. **Retrouve les 3 autres trésors dans cette image** (attention aux 2 intrus).



1. Stylo
2. Pinceau
3. Bâton d'encre
4. Papier
5. Ordinateur
6. Pierre à encre

Réponse : 2-3-4

Pour obtenir de l'encre liquide, il suffit de frotter le bâton d'encre sur la pierre à encre avec une goutte d'eau.

Maintenant que tu es équipé, **trace le caractère simplifié qui veut dire « dragon »** en suivant bien le sens des flèches.



Le savais-tu ?

Sur les premières inscriptions chinoises qu'on a retrouvées, il existait 268 manières différentes d'écrire le mot « dragon » !

Tu as réussi tes 2 épreuves ?

Alors tu gagnes **50 points de vie**, **30 points d'attaque** et **1 Énergie Eau**. Ton dragon est prêt à évoluer…



Termine ta mission devant le panneau n°9 !

9- La danse du dragon

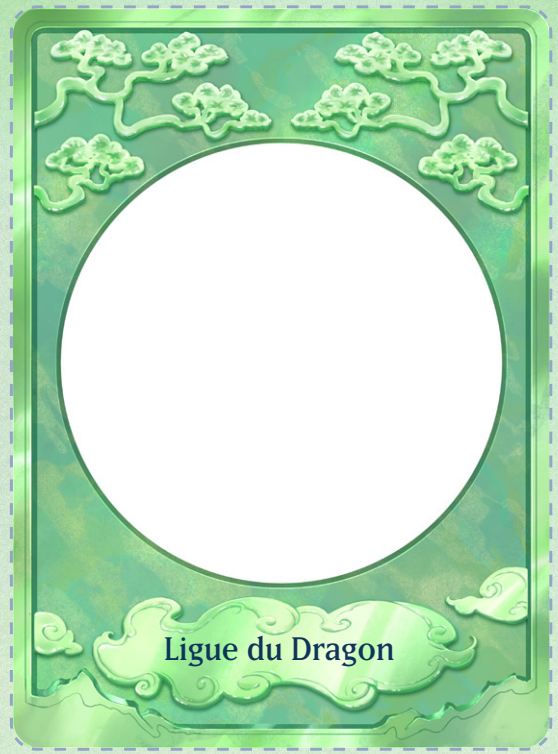
Bravo ! Tu as atteint le niveau 3.

Mission dragon accomplie !



Tu fais officiellement partie de la Ligue du Dragon !

Utilise la presse dorée pour graver ton tampon de la Ligue sur la carte verte.









Découpe le long des pointillés pour obtenir tes cartes !